

SOCCER 課題発見・分析シート(

)①

技能	難易度	評価基準 (3わかってできる 2わかってたまにできる 1偶然できる)	氏名					合計
スペースの活用	項目①	味方がプレーしやすいように動いて、空間を空けることができる						
	項目②	味方が作り出した空間にパスを送る、または空間に走ってパスをもらうことができる						
	項目③	味方が作り出した空間に向けてドリブル・走りこみからシュートを狙おうとすることができる						
ディフェンス	項目①	自分のマークマンとゴールの間にポジションをとることができる						
	項目②	味方が抜かれた際、攻撃者を止めるためにプレッシャーをかけることができる						
	項目③	攻撃者に対して、味方と協力してチャレンジ&カバーを行うことができる						
	項目④	攻撃者のドリブルやパスを予測し、相手の攻撃を遅れさせたり、パスをカットしたり状況に応じた防御を行うことができる。						
トラップ・ボールの受け方	項目①	完全にフリー(防御側のプレッシャーがかかってきに状態)な状況で、視野が広く確保できる足でトラップすることができる。						
	項目②	完全にフリー(防御側のプレッシャーがかかってきに状態)な状況で、視野が広く確保できる足でトラップし、攻撃に転ずることができる。						
	項目③	相手のマークがついている状況(防御側のプレッシャーが非常にかかった状態)で、相手と競り合いながらもボールを失わないトラップができる。						
	項目④	相手のマークがついている状況(防御側のプレッシャーが非常にかかった状態)で、相手と競り合いながらもボールを失わないトラップをし、攻撃に転ずることができる。						
状況に応じたボール操作	項目①	完全にフリー(防御側のプレッシャーがかかってきに状態)な状況で、ノーマークの味方にパスができたり、シュートを狙うことができる。						
	項目②	攻撃側が数的優位な状況(攻撃側が防御側より多い場合)で、ノーマークの味方を見つけ、ボールを失わずに、ノーマークの味方にパスをしたり、シュートを狙うことができる。						
	項目③	攻撃側と防御側が数的に同数な状況で、味方と連携しながらパス交換やドリブル突破で、ボールを失わず、ノーマークを作ることができる。						
合計								

発見した課題



課題の解決方法